Dibujo en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



**Realizado por:**

Pérez Marcelo Cristopher

**Asignatura:** Análisis y Diseño de Algoritmos

**Grupo:** 3CV4

**Fecha:** 19-06-2023

Ejercicio de laboratorio no. 5

# Ejercicio de laboratorio no.5

Instrucciones:

1. Implementa la solución al ejercicio de la sesión del 29 de abril (calcular el par de puntos más cercanos).
   1. Prueba tu código con 20 puntos, determina el tiempo de ejecución.
   2. Texto

      Descripción generada automáticamenteTexto

      Descripción generada automáticamentePrueba tu código con 40 puntos, determina el tiempo de ejecución.

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

1. (Previa explicación en la sesión de laboratorio) Prueba el algoritmo, basado en DaC, para la solución del problema del punto 1 (closest.c).
   1. Prueba el código con 20 puntos, determina el tiempo de ejecución.
   2. Texto

      Descripción generada automáticamenteTexto

      Descripción generada automáticamentePrueba el código con 40 puntos, determina el tiempo de ejecución.

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

Para ambos casos, aunque el compilado de puntos sea el mismo para los casos donde tenemos 40 puntos el tiempo de ejecución aumenta considerablemente.